

Bienvenue au bar API-ritif ?

Tout au long de ce cours, nous allons fréquenter un établissement très particulier : **API-ritif**, le bar de l'école de dev. On n'y entre pas par la porte, mais par HTTP.

L'adresse exacte du bar est donnée en cours.

Consommation responsable : les cocktails d'API-ritif sont 100 % virtuels.
L'abus de requêtes est sanctionné par le barman (voir `429`).

La carte

Cocktail	Description du barman
Hello World	Sans alcool. Le premier de tout développeur.
Null Pointer Mojito	Sans alcool : contient <code>null</code> alcool.
Segfault Sunrise	Un classique. Plante rarement, mais sans prévenir.
Pull Request Colada	Doux et crémeux. Nécessite deux approbations.
Blue Screen Lagoon	Bleu. Très bleu.
Java Martini	Un espresso martini. Long à démarrer, puis très efficace.
Merge Conflict	Deux alcools qui ne s'entendent pas. À résoudre à la main.
Kernel Panic	Le plus fort de la carte. Redémarrage conseillé après.
404 Spritz	Introuvable, comme son nom l'indique.
Sudo Rhum	Pour ceux qui ont les droits.
Infinite Loop	On en reprend un, puis un autre, puis un autre...

Le barman murmure qu'il existe d'autres cocktails, qui ne figurent pas sur la première page de la carte...

Les règles de la maison

- Toutes les routes commencent par `/v1/`.
- Le bar parle **JSON**. Pensez au header `Content-Type: application/json` quand vous envoyez des données.
- Les listes sont **paginées** : paramètres `?page=` et `?per_page=`.
- Certaines routes demandent d'être client du bar : envoyez votre clé dans le header `X-API-Key`.
- Les erreurs sont renvoyées au format `application/problem+json` : lisez-les, elles sont souvent bavardes.
- Le barman n'est pas une machine : trop de requêtes d'un coup et il vous demande de patienter.

Les principales ressources

Ressource	Description
<code>/v1/</code>	L'accueil du bar
<code>/v1/customers</code>	Les clients (inscription)
<code>/v1/me</code>	Votre profil
<code>/v1/cocktails</code>	La carte
<code>/v1/cocktails/{id}/reviews</code>	Les avis sur un cocktail
<code>/v1/orders</code>	Vos commandes

La documentation complète de l'API (le contrat OpenAPI) sera étudiée au chapitre 6. D'ici là, explorez !

La vie d'une commande

Une commande ne reste pas figée : elle avance toute seule dans le temps.



Comme dans un vrai bar : une fois que le barman a commencé à préparer la commande, il est trop tard pour annuler !